**Динамические прокси (Dynamic Proxies)**

**Прокси** — это шаблон проектирования. Мы создаем и используем его для добавления и изменения функционала уже существующих классов. В таком случае, прокси-объект применяется вместо исходного. Обычно он использует тот же метод, что и оригинальный, и в Java прокси-классы расширяют исходные.

**InvocationHandler** – это интерфейс , реализованный обработчиком вызова экземпляра proxy instance. С каждым экземпляром proxy instance связан InvocationHandler. Когда метод вызывается в экземпляре proxy instance , вызов метода кодируется и отправляется invoke методу его InvocationHandler.

**Методы:**

**invoke​(Object proxy, Method method, Object[] args) -** обрабатывает вызов метода в экземпляре прокси-сервера и возвращает результат.

**invokeDefault​(Object proxy, Method method, Object... args) -** вызывает указанный метод по умолчанию в данном proxy экземпляре с заданными параметрами.